

AYUDANDO A LALITA

Lalita es una elefantita de color rosa, de ese rosa como los algodones de azúcar que existen en las ferias; es una elefantita entre 7 u 8 años pero algo que la caracteriza es que es miedosa; le tiene pánico a la noche, a las arañas, a los ruidos, a quedarse sola, a los ratones, pero lo que más miedo le da son las computadoras, así es ¡Las computadoras!. Dice ella que tiene un Cucú y además un ¡ratón! y se preguntarán el porqué de tan peculiar miedo. Mmmm..., les



platicaré: "dicen los que estuvieron ahí que han pasado ya algunos meses desde aquel desafortunado incidente de nuestra amiga elefantita; cuentan que estaba sentada en su silla dentro del salón de clase cuando de repente un ratón muy travieso que rondaba de aquí para allá entre las sillas y mochilas, de repente tropezó con sus enormes patas, al darse cuenta que el diminuto animalito estaba ahí ¡Zaaaaz!, dio tremendo salto que con su peso el salón vibró, asustándose muchísimo y desde esa fecha les tiene pavor a esos animales".

Un día cuando el maestro Leo, Responsable del Aula de Medios, intenta llevar a sus alumnos a la sala de cómputo, nuestra singular amiga prefiere quedarse en el salón de clase, exclamando: -"¡Me dan muchoooo, miedooo los ratones!....Y ahí hay...¡Noooo! ¡Noooo!, mejor me quedo en el salón".

Así fue durante muchas semanas hasta que un día la abejita Cyberin que volaba de flor en flor en los jardines de la escuela, vio algo raro al pasar por el salón de 3º "A", ahí estaba Lalita la elefanta y lo que más le sorprendió fue ver el miedo que ella tenía; la abejita se acercó preguntándole: -"¿Qué tienes Lalita?, ¿Porqué tienes tanto miedo?, ¡Mira cómo estás temblando!", al instante no dijo nada, se quedó callada y cuando por fin pudo contestar dijo con voz temerosa: -"¡Noo quiero, no quiero ir!", y Cyberin le contesta, -"¿A dónde no quieres ir?", Lalita temerosa contestó: -"¡Al salón de las computadoras!", muy preocupada Cyberin decide brindarle su ayuda y va en busca de su amigo el dinosaurio Denhary, que tiene la virtud y el gusto por conocer y manejar las computadoras, gozando en ayudar a las personas a utilizar una herramienta super divertida.



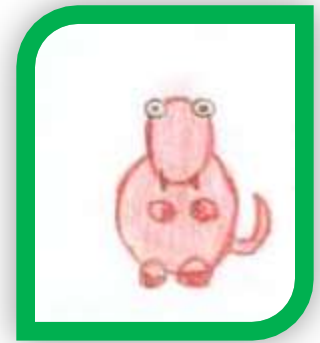
Cyberin le comenta a Denhary el problema de su amiga Lalita y él con gusto decide poner manos a la obra. A cierta distancia la viborita Dudina Arcoíris escuchaba con atención, por lo que decide acercarse preguntando: -"¿Qué le pasa a Lalita?, escuché que tiene un problema con las computadoras y más con los ratones", ellas le explican con mayor detalle lo que pasa y buscando una solución deciden llamar a Ratilia, una ratita muy inteligente y que sin duda encontrará la mejor solución para ayudar a la bella

elefantita.



Cyberin en compañía de Denhary, Dudina y Ratilia deciden ir a platicar con Lalita y explicarle del maravilloso mundo de las computadoras.

Ratilia empieza por platicarle a Lalita que las computadoras son grandes amigas de los niños, ya que son útiles en nuestra vida diaria y que hace años quién pensaría que en la actualidad podríamos: comunicarnos, hacer tareas investigando y realizar viajes virtuales, incluso hacer videollamadas, la elefantita se encontraba atenta escuchando por lo que Ratilia comentó:

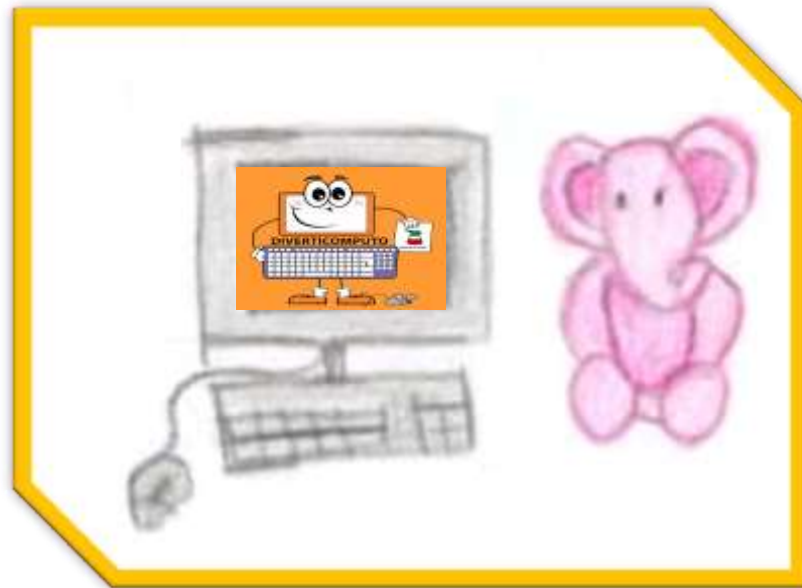


- "Mira te platicaré que tengo una gran amiga que no conozco físicamente, que esta muy lejos de aquí, pero gracias a las computadoras y al internet la conocí y tengo comunicación con ella. Juntos aprendimos a utilizar la computadora y a no tenerle miedo, te aseguro que tú también encontrarás grandes amigos y aprenderás como está formada la computadora, mmmm como el monitor, el teclado, el C.P.U. mmm a manejar el ratón", Lalita responde: -"¡Nooooo!, ¡Me da mucho miedo!". Denhary al ver el miedo que sentía Lalita, le explicó que no era un ratón de verdad, si no que así se le llama, porque tiene forma de ratón, mencionando que es una herramienta importante para el manejo de la computadora, entonces Ratilia le dice: -"¡Tú eres más grande que tus miedos, un pequeño ratón no te hará nada!". Lalita entre dudas decide acompañarlos, temblando de miedo pero decidida pide permiso al Profr. Leo, para entrar a la sala de cómputo, enfrentado con gran valentía sus temores y miedos.



Pasaron los días, los meses y los años, Lalita poco a poco enfrentaba sus miedos utilizando la computadora. Hoy en día con ayuda de su amigo dinosaurio Denhary, aprende e interactúa en el interesante mundo de las computadoras; Dudina Arcoiris invitó a Lalita a participar en el proyecto que se llama DivertíCómputo, en donde aprenderá el uso básico de una computadora, desarrollando habilidades y competencias integrándose al mundo de las TIC. Con la triste y a la vez enriquecedora experiencia de su amiga, a Ratilia se le ocurre organizar pláticas para que los animalitos dejen de sentir temor por las computadoras.

No dejes que te pase lo mismo que a Lalita, tú eres y serás más grande que todos los miedos, atrévete a creer en ti y a conocer el maravilloso mundo de las nuevas tecnologías.



Escuela Primaria Urbana Federal

"Ignacio Ramírez"

Turno: Matutino

Purépero, Michoacán.

México

<http://pureperoblog.blogspot.com/>

Responsable Aula de Medios: Rafael Enrique Soto González